



Smallworld Core Spatial Technology - Update 4.0

SW4-UPD-3

Seminarübersicht

Die folgenden Inhalte werden den Teilnehmern des Workshops vermittelt:

- Eine fundierte Übersicht über alle wesentlichen Merkmale des neuen Releases: Grundlagen und Begriffe, Installation, zentrale Rolle des Moduls, SWAF-Architektur, Applikationen, Plugins, Design, Widgets, GUI-Erweiterungen, Look&Feel, Änderungen der Autorisierung, Online-Hilfe, Layouts
- Das entscheidende Know-How, um Nutzen und Auswirkungen auf vorhandene Anwendungen und Installationen einschätzen zu können

Zielgruppe

- Entwickler und Systemarchitekten
- Administratoren
- Projektleiter

Voraussetzungen

Smallworld GIS Anwender

Themen

- Überblick
- Installation
- Datenbank-Upgrade
- SWAF Architektur
- SWAF Draw
- SWAF Datenbanktransaktionen
- SWAF Goto and Spatial Contexts
- SWAF Design Patterns
- PNI und Application Framework Architecture
- Widgets
- Objekteditoren (enhancements, architecture, customisation)
- Keyboard interaction
- Units
- Joins
- Enumeratoren
- Textübersetzer
- Short Transaction Manager
- Application Server
- Autorisierung
- Konflikthanzeige

- Design Clerk
- Smallworld Explorer
- Smallworld Core Hilfe
- Layouts
- Themen
- Koordinatensysteme
- Geometry API enhancements
- Java Support
- MagikSF
- Recordset Descriptors
- Smallworld Spatial Replication

Hinweise

Das Seminar wird mit englischen Schulungsunterlagen durchgeführt.

Beginn erster Tag 10.00 Uhr,
durchschnittlich 6 Std. je Tag